Aferrau la capçalera d'examen un cop acabat l'exercici

La prova de Dibuix Tècnic II es composa d'un únic examen estructurat de la següent forma:

Bloc 1. FONAMENTS GEOMÈTRICS
(geometria plana)
Pregunta 1 - 3 punts

Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA
(sistema axonomètric)
Pregunta 2 - 2.5 punts

(sistema dièdric clàssic o directe)
Pregunta 3 - 2.5 punts
(sistema dièdric clàssic o directe)
Pregunta 4 - 2.5 punts

A triar-ne una entre les preguntes 3 i 4

Bloc 3. NORMALITZACIÓ I DOCUMENTACIÓ GRÀFICA DE PROJECTES
(acotació)
Pregunta 5 - 2 punts

El format de l'examen permet que les solucions gràfiques càpiguen totalment en el full de paper aportat.

Criteris generals d'avaluació
(comuns per als tres Blocs)

- Adequació de la solució plantejada al sol·licitat en l'enunciat: Les solucions han de respondre de manera concreta a les especificacions requerides.
- Presentació del resultat: Les solucions han d'executar-se amb neteja i claredat gràfica. Els valors i gruixos de línia han de ser adequats i permetre distingir clarament entre línies auxiliars per a la realització dels exercicis i el resultat final.
- Coherència i correcció: Les solucions han d'utilitzar correctament la nomenclatura de punts, rectes, plans, i qualsevol element gràfic que s'inclogui en la solució que precisi de ser identificat.

Informació addicional de la matèria
Es pot usar paral·lex i poliedres. L'examen s'ha de resoldre utilitzant llapis amb valors de línia i dureses adequades. Els resultats finals es poden remarcar o destacar mitjançant tinta.

Bloc 1. FONAMENTS GEOMÈTRICS.

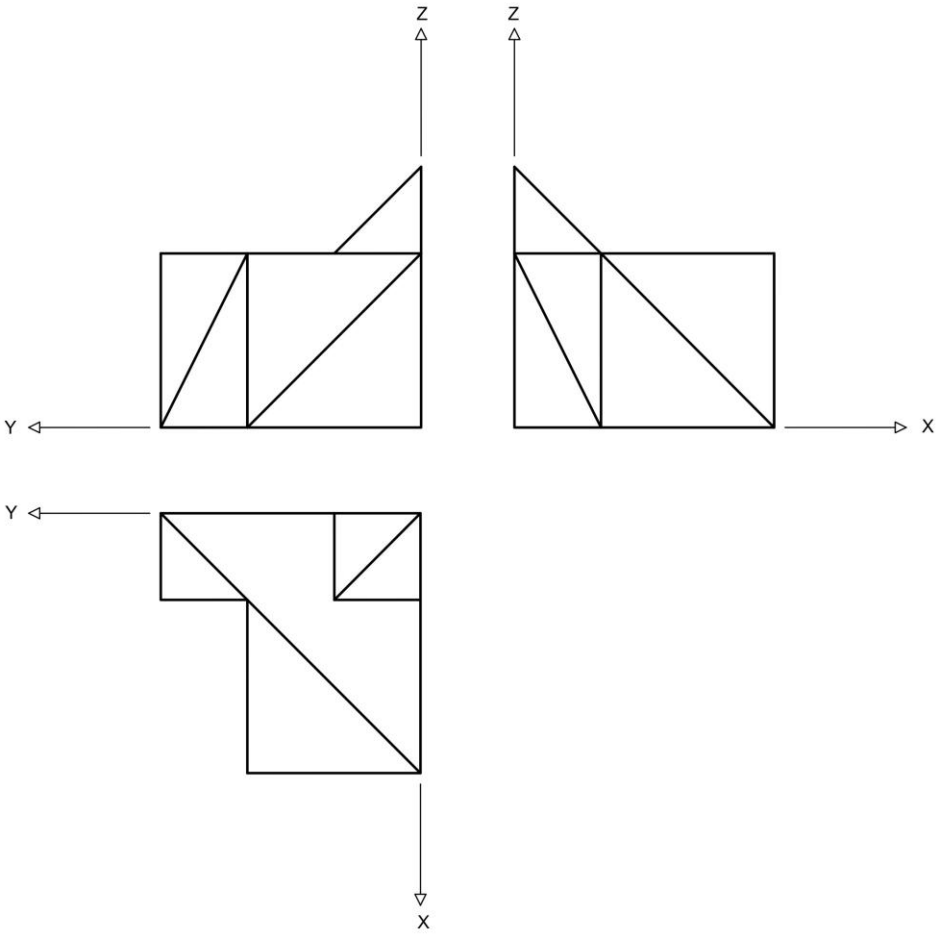
1) Donats els punts A i B, dibuixar una circumferència i un pentàgon regular sabent que A es el centre d'una circumferència inscrita en el pentàgon i B es un vèrtex del pentàgon.
Dibuixar la circumferència (1.5 punts) – Dibuixar el pentàgon (1.5 punts) – **(3 punts)**

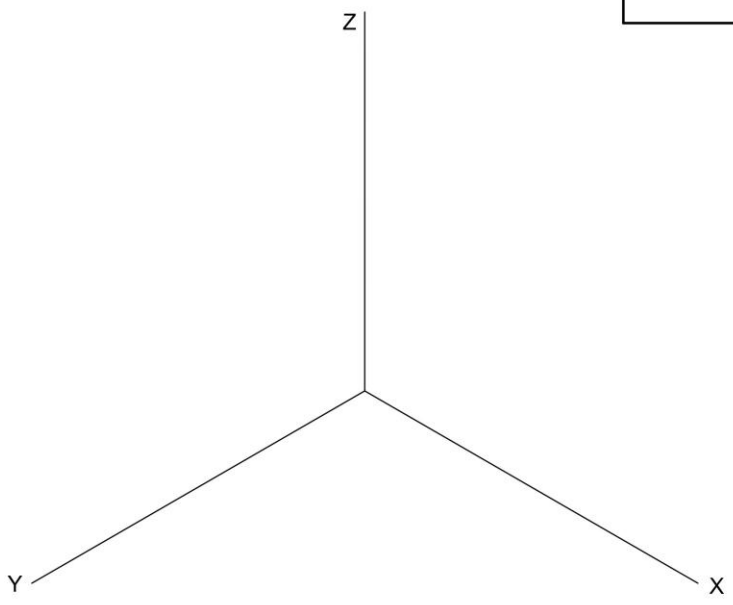
A

B

<u>Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA</u>. S'ha de contestar la pregunta 2 (sistema axonomètric) **i s'ha de triar una entre les preguntes 3 i 4** (sistema dièdric - es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

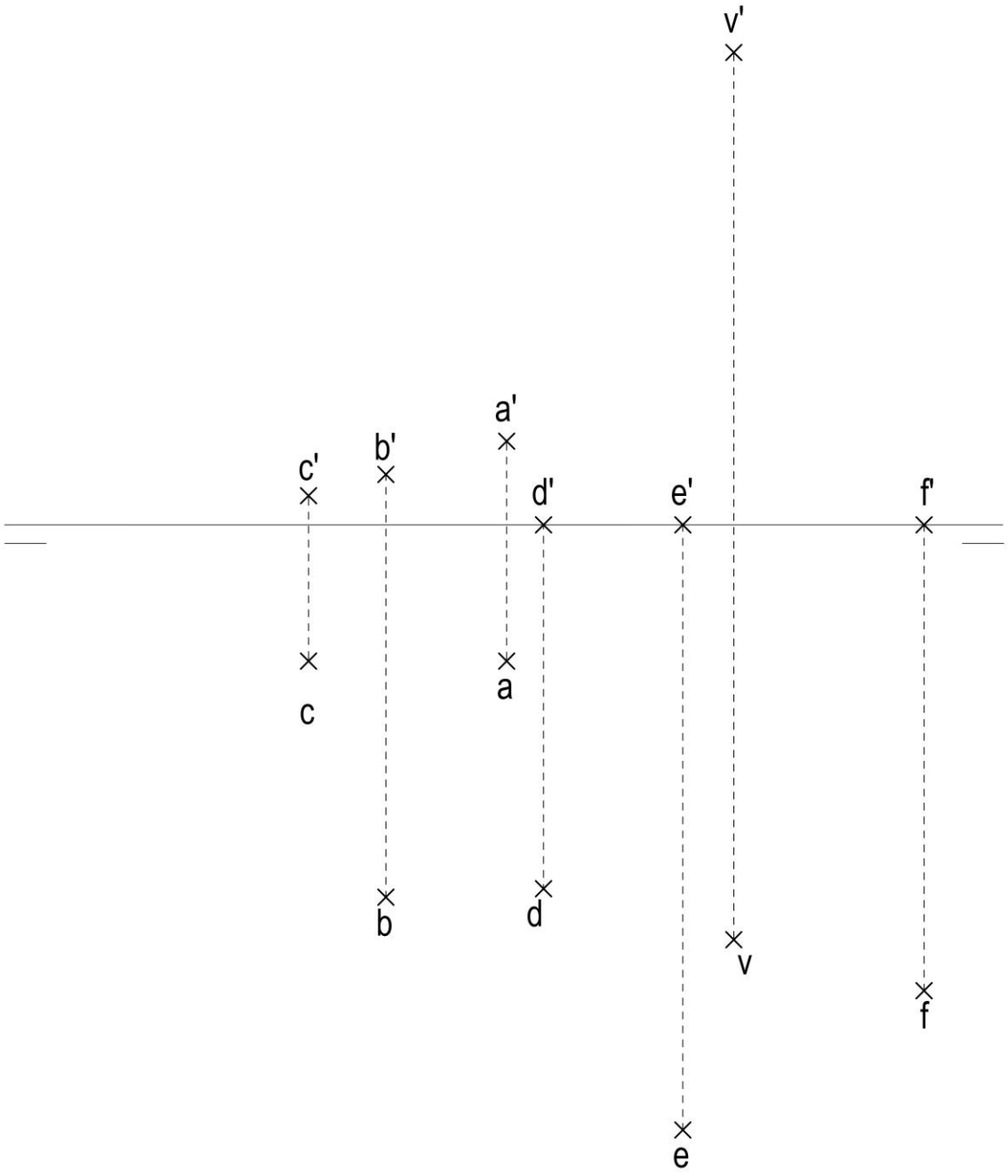
2) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. No s'han de representar les vistes ocultes. **(2.5 punts)**





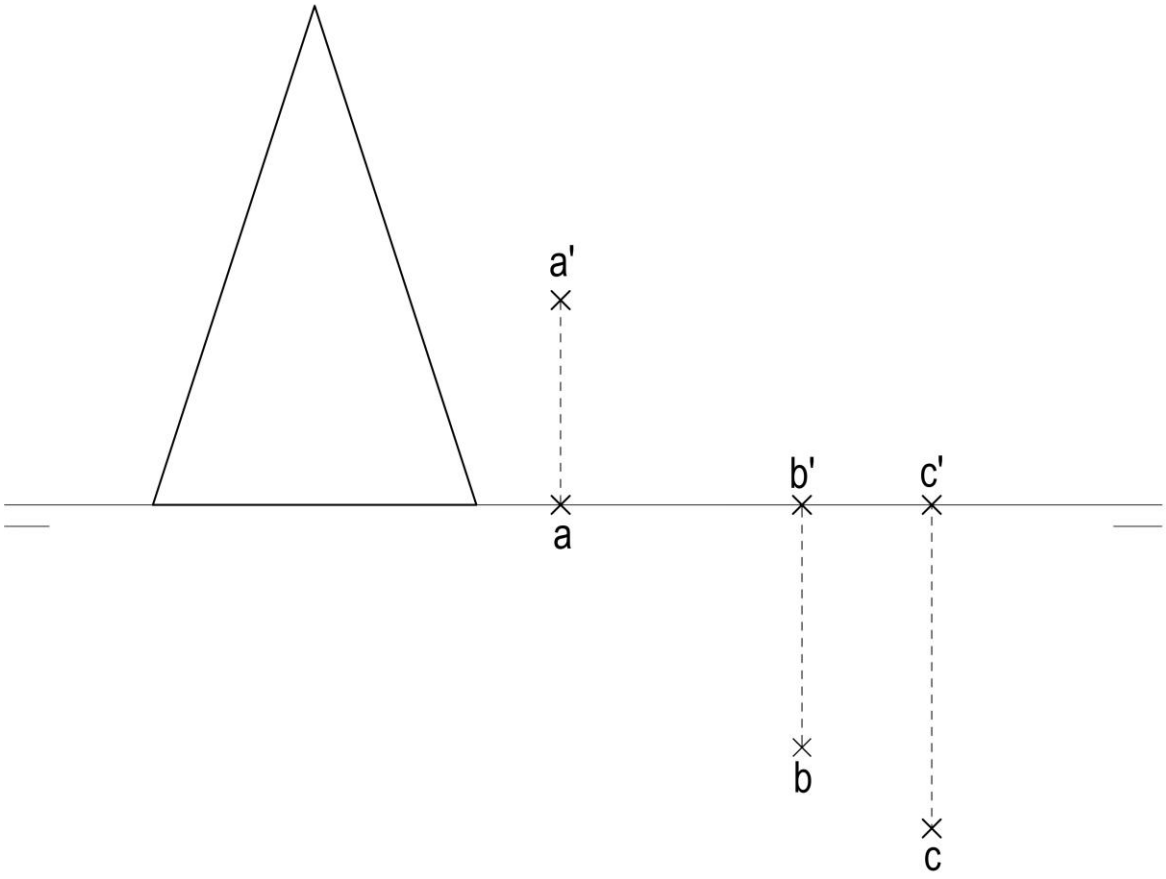
<u>Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA</u>. S'ha de contestar la pregunta 2 (sistema axonomètric) **i s'ha de triar una entre les preguntes 3 i 4** (sistema dièdric - es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

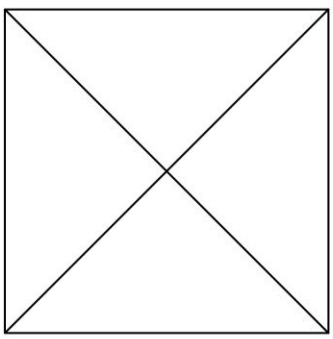
3) Dibuixar les projeccions de la intersecció del pla determinat pels punts A, B i C i una piràmide regular de base quadrada, sabent que els punts D, E i F són vèrtexs de la base de la piràmide i el punt V és el vèrtex superior. No cal representar la VM de la intersecció.
Determinar el pla (1 punt) – Determinar la intersecció (1.5 punts) - **(2.5 punts)**



<u>Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA</u>. S'ha de contestar la pregunta 2 (sistema axonomètric) **i s'ha de triar una entre les preguntes 3 i 4** (sistema dièdric - es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

4) Determinar la vertadera magnitud de la distància entre el vèrtex superior de la piràmide i el pla determinat pels punts A, B i C.
Determinar el pla (1 punt) – Determinar la distància (1.5 punts) - **(2.5 punts)**





Bloc 3. NORMALITZACIÓ (acotació)

5) Realitza el croquis acotat, **a mà alçada**, de les projeccions en alçat, planta i perfil de la següent figura. Cal acotar en mm les projeccions agafant les mides directament del dibuix, sense aplicar-hi cap coeficient corrector.
Croquisar correctament les vistes (1 punt). Acotar correctament les vistes (1 punt) **- (2 punts)**

