



Instruccions generals:

1. Estructura de l'examen: l'examen consta de 7 preguntes, de les quals l'alumne n'ha de respondre 4. Les ha de triar en cada bloc segons s'indica a continuació:

- Bloc 1. Geometria i Dibuix Tècnic (30%): geometria plana aplicada al disseny. Ha de respondre una pregunta que ha de triar entre la 1 o la 2 (3 punts).
- Bloc 2. Sistemes de Representació (50%): perspectiva cònica. Ha de respondre una pregunta que ha de triar entre la 3 o la 4 (3 punts); sistema axonomètric. Ha de respondre una pregunta que ha de triar entre la 5 o la 6 (2 punts).
- Bloc 3. Documentació Gràfica i Projectes (20%): croquis i acotació. Ha de respondre la pregunta 7 (2 punts).

2. Criteris d'avaluació: s'avaluarà l'adequació de la solució proposada, la presentació final i la correcció tècnica de l'exercici.

3. Puntuació i durada: cada bloc té el seu propi valor, indicat anteriorment i en cada pregunta. El temps total per fer l'examen és de 90 minuts.

4. Forma de presentació: les respostes es poden donar amb llapis o tinta. Es recomana usar línies amb valors adequats per a una millor valoració.

5. Material auxiliar permès: es pot utilitzar paral·lex, regle, escaire, cartabó, compàs, plantilles de corbes i poliedres.



Universitat
de les Illes Balears

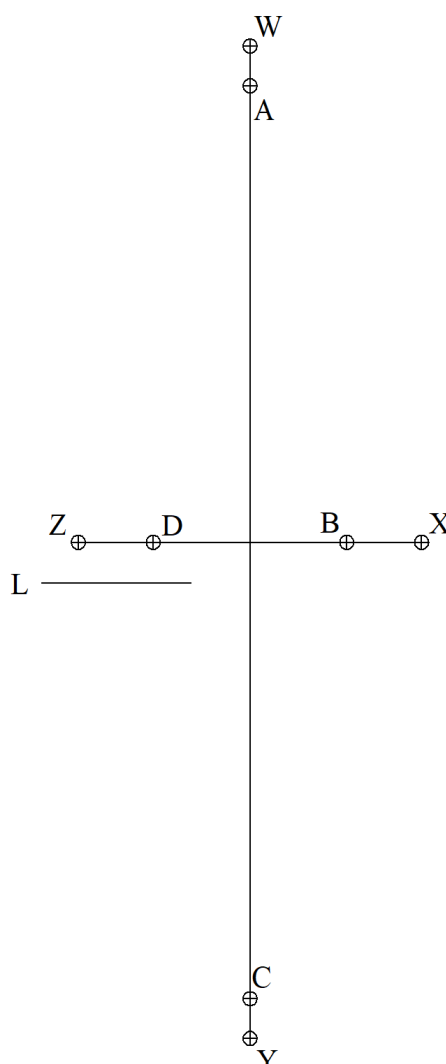
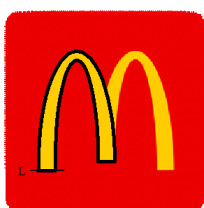
Proves d'accés
a la Universitat

Dibuix Tècnic Aplicat a les Arts Plàstiques i al Disseny II

Model 1

Bloc 1. Es pot respondre la pregunta 1 o la 2

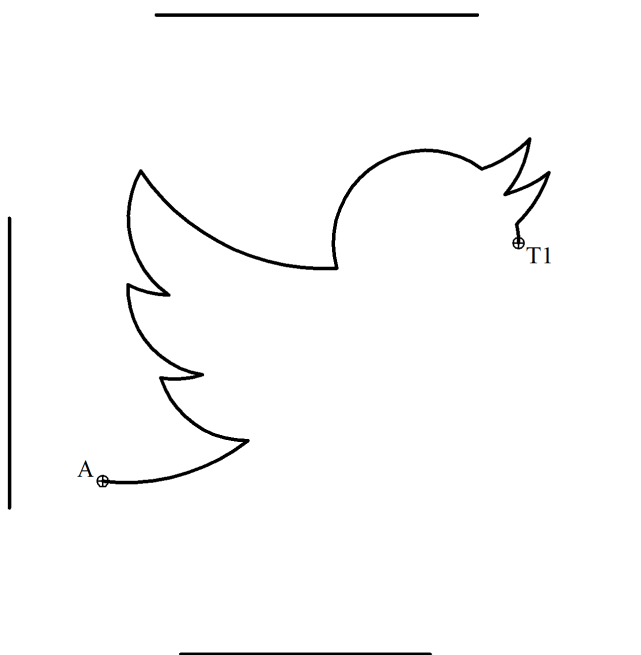
1. Com a membre d'un equip de disseny que vol actualitzar un logotip, us demanen que dibuixeu linealment una part del logotip que es mostra a continuació (McDonald's®). Per a això, haureu de dibuixar **dues el·lipses** amb els eixos que es mostren devora el logotip. Una el·lipse ha de passar pels punts A, B, C i D, mentre que l'altra ha de passar pels punts W, X, Y i Z. **Deixau dibuixat el mètode per construir una de les el·lipses. Utilitzau un valor de línia més intens per a la solució, que és la línia perimetral de l'arc esquerre del logotip** (vegeu la línia que ressalta del logotip). **(3 punts)**



2. Com a membre d'un equip de disseny que vol actualitzar un logotip, us demanen que dibuixeu **parcialment i linealment** el logotip que es mostra a continuació (antic logotip de Twitter®). Per a això, haureu de:

- A) Dibuixar l'**arc de circumferència tangent** a la circumferència que passa pel punt T1 i que arriba fins al punt A.
- B) Dibuixar els segments i els arcs de circumferència que falten per completar el marc de la figura (vegeu el logotip).

Indicau clarament **els centres dels arcs de circumferència** que formen la solució. **Deixau dibuixat el mètode per trobar la solució i marcau amb un valor de línia més intens o amb tinta la solució final. (3 punts)**



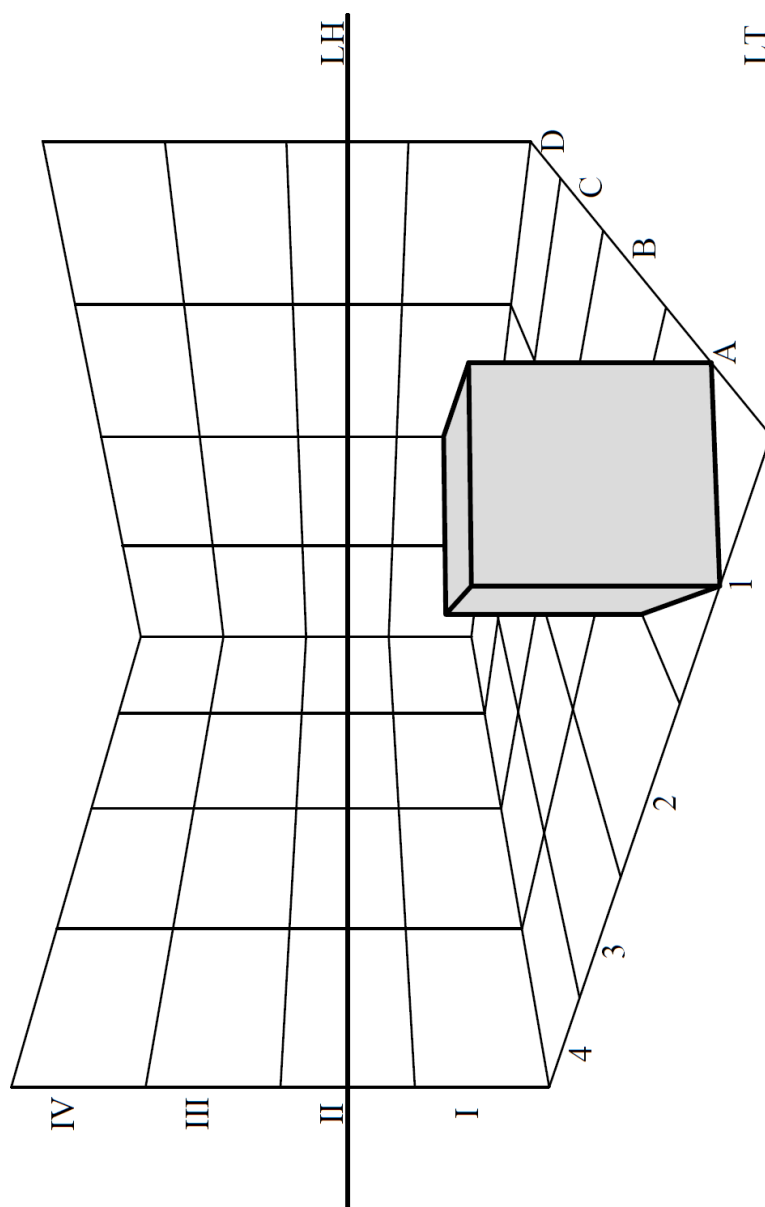
Bloc 2. Es pot respondre la pregunta 3 o la 4

3. A la perspectiva cònica següent, l'espai està organitzat amb una plantilla/reixeta en tres dimensions. Les línies paral·leles als eixos principals horitzontals fuguen cap a dos punts, i les línies verticals no fuguen, ja que són paral·leles al pla del quadre.

Es demana que:

A) Deduïu i marqueu clarament els punts de fuga de les línies que conformen la plantilla/reixeta en tres dimensions. **(0,5 punts)**

B) Copieu el cub donat (la planta del qual ocupa la meitat de la casella **A-1-I**), en suspensió o flotant a la casella **C-4-IV**, atenent els criteris de la perspectiva cònica. **(2,5 punts)**

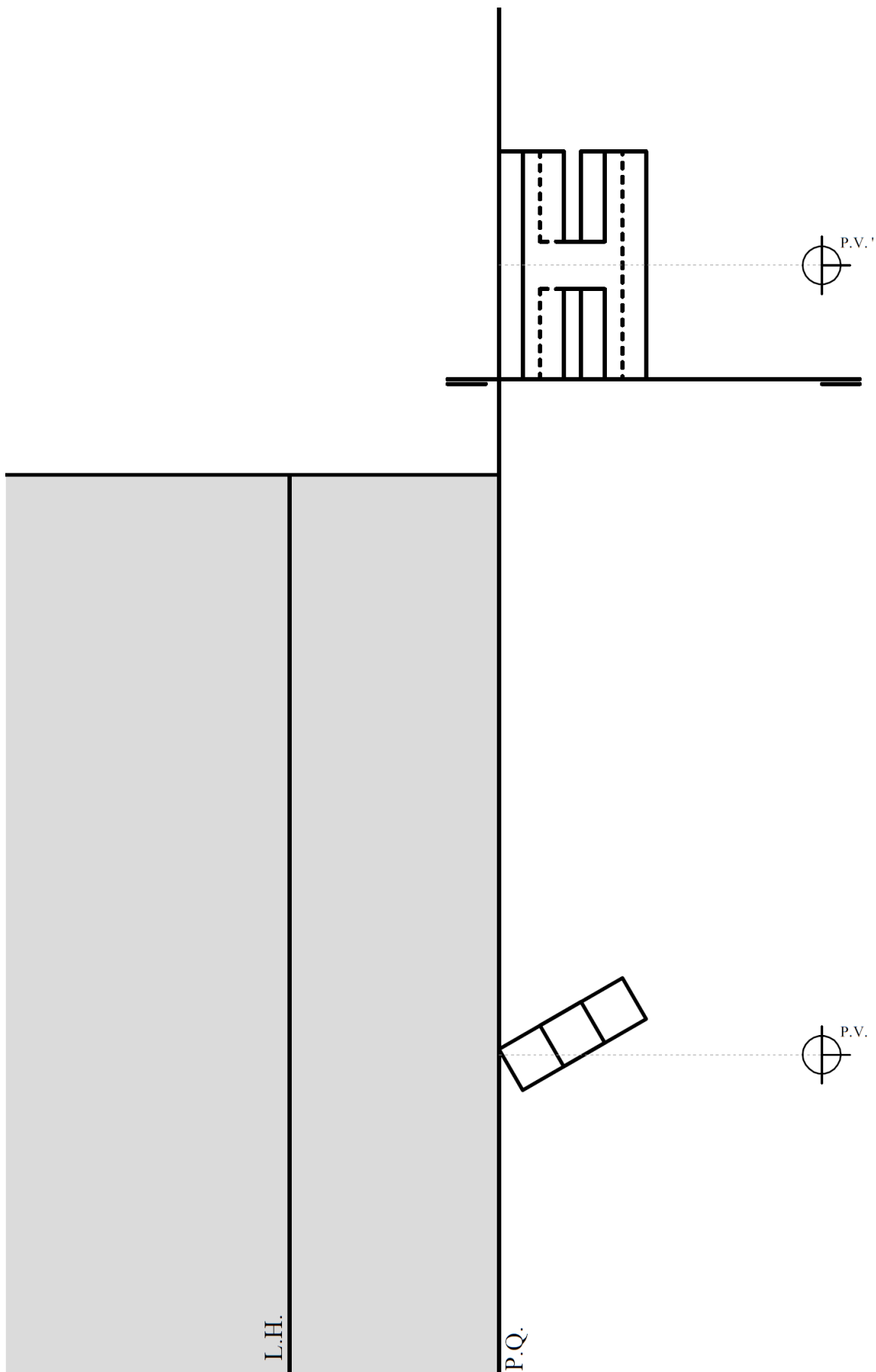




4. Com a membre d'un equip de disseny que genera una tipografia en tres dimensions per a treballs publicitaris, us demanen que:

Dibuixeu, a la zona ombrejada en gris, la perspectiva cònica directa a partir de les vistes en planta i alçat de la lletra majúscula **H**, donades en sistema dièdric (vegeu la pàgina següent).

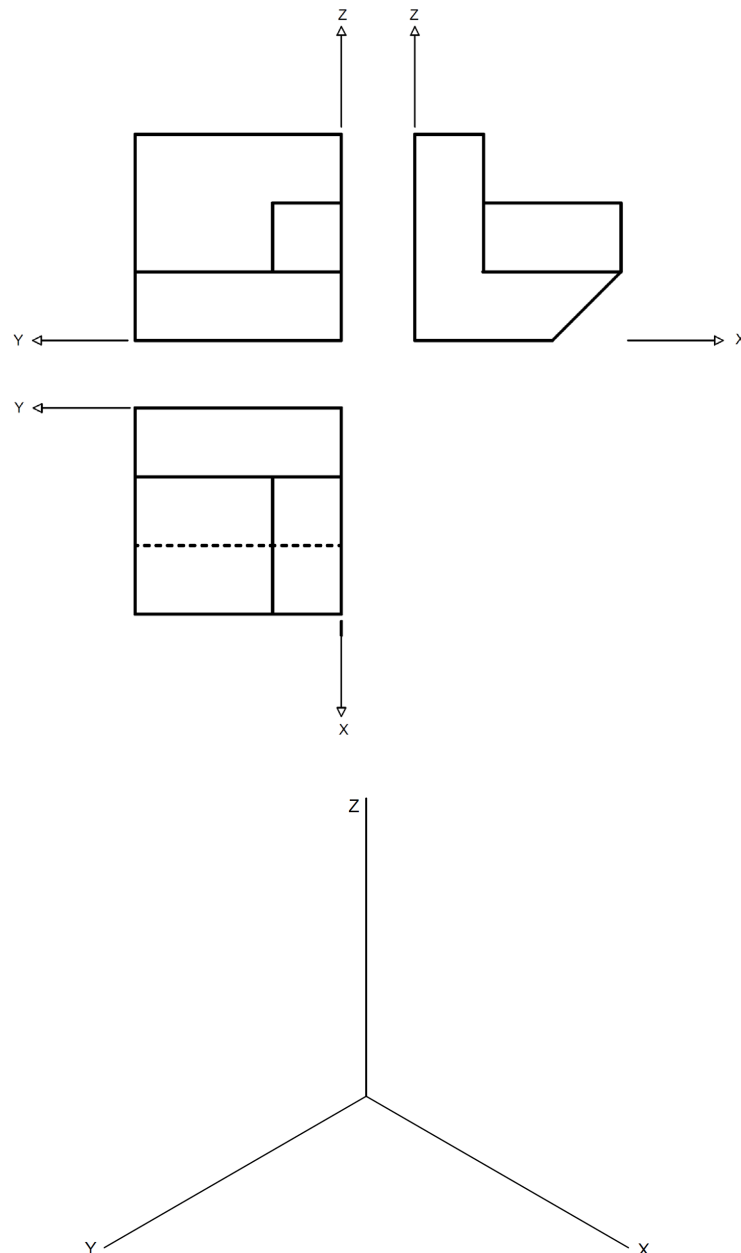
Marcau clarament els punts de fuga utilitzats i no dibuixeu les línies ocultes a la perspectiva cònica. No cal deixar dibuixat el procés de construcció de la lletra, només cal representar la solució final. (3 punts)



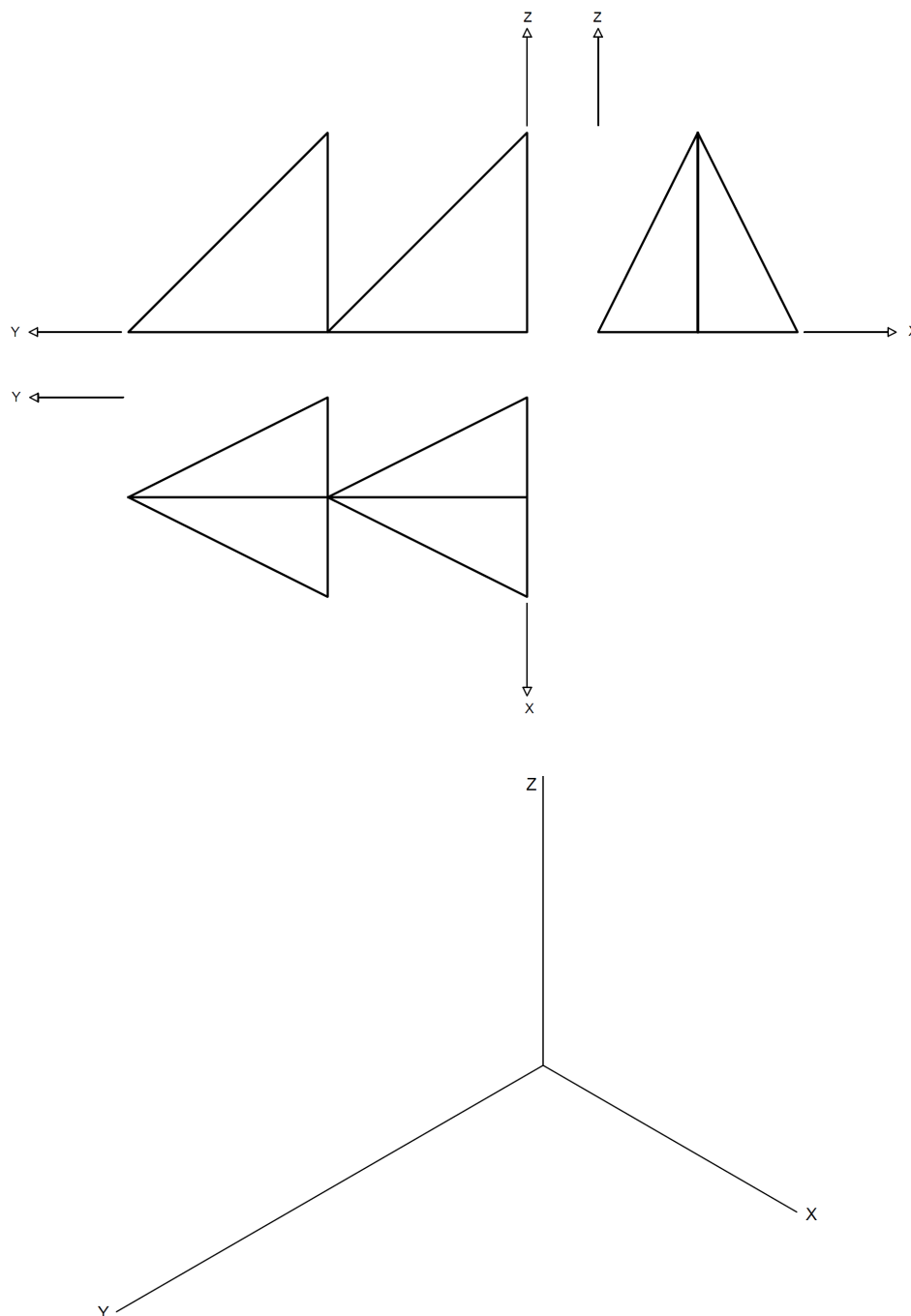
Es pot respondre la pregunta 5 o la 6

5. Com a membre d'un equip de treball que dissenya uns esquemes simplificats de butaques per a un còmic futurista, us demanen que:

Dibuixeu la perspectiva isomètrica de la figura següent segons els eixos donats, sense aplicar cap coeficient de reducció. **No s'han de representar les vistes ocultes. (2 punts)**



6. Com a membre d'un equip de disseny d'una aplicació informàtica de seguiment GPS que s'ha plantejat diferents senyals en forma de fletxa doble simplificada per als indicadors de direcció, us demanen que, per tal d'avaluar-ne l'estètica: Dibuixeu la perspectiva isomètrica de la figura següent segons els eixos donats, sense aplicar cap coeficient de reducció. **No s'han de representar les vistes ocultes. (2 punts)**

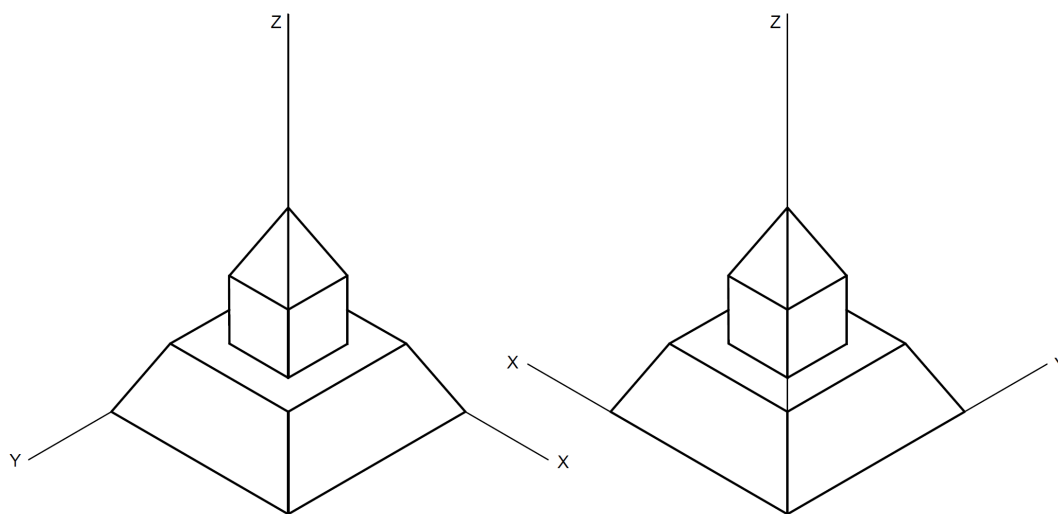


Bloc 3. Cal respondre la pregunta 7

7. Estau prenent dades per a un futur disseny.

Us demanam que feu un croquis acotat, a mà alçada, de les vistes en alçat, planta i perfil, segons els eixos donats, de les figures següents (vistes oposades de la mateixa peça). Acotau en mm les vistes prenent les mides directament del dibuix, sense aplicar cap coeficient corrector. **(2 punts)**

Representar correctament les vistes: **1,5 punts**. Acotar correctament les vistes: **0,5 punts**.



Aferrau una etiqueta identificativa
amb codi de barres