



### Instruccions generals:

1. **Estructura de l'examen:**

Bloc 1. GEOMETRIA I DIBUIX TÈCNIC (30% sobre el total) (geometria plana aplicada al disseny)

- 3 punts. Pregunta 1. No es pot triar pregunta.

Bloc 2. SISTEMES DE REPRESENTACIÓ (40% sobre el total) (perspectiva cònica)

- 4 punts. Perspectiva cònica. Es pot triar entre la pregunta 2 i la 3.

Bloc 3. DOCUMENTACIÓ GRÀFICA I PROJECTES (30% sobre el total)

(acotació i representació d'una figura de projecte, si bé s'hauran d'utilitzar també els sistemes axonomètric i dièdric per expressar els resultats i/o entendre la pregunta)

- 3 punts. Pregunta 4. No es pot triar pregunta.

2. **Criteris d'avaluació:** s'avaluarà l'adequació de la solució proposada, la presentació final i la correcció tècnica de l'exercici.

3. **Puntuació i durada:** cada bloc té el seu propi valor, indicat anteriorment (i en cada pregunta). El temps total per respondre l'examen és de 90 minuts.

4. **Forma de presentació:** les respostes es poden realitzar a llapis o tinta. Es recomana emprar línies amb valors adequats per a una millor valoració.

5. **Material auxiliar permès:** es pot utilitzar paral·lex, regla, escaire, cartabó, compàs, plantilles de corbes i poliedres. L'ús correcte de llapis amb diferents dureses és important. Els resultats es poden remarcar o destacar amb tinta al final.

6. **Tema de l'examen:** aquest examen competencial s'emmarca en la situació següent: sou membre d'un equip de disseny que prepara tota la informació gràfica d'un congrés de fotografia i cinema des dels inicis fins al present. Totes les preguntes estaran relacionades amb aquest tema, i a l'enunciat només es presentarà un títol referent a això.



**Universitat**  
de les Illes Balears

Proves d'accés  
a la Universitat

**Dibuix Tècnic Aplicat a les Arts Plàstiques**  
**i al Disseny II**

Model 2



### BLOC 1

#### 1. EL LOGOTIP DEL CONGRÉS

a) Dibuixau un hexàgon regular de costat  $L$  donat **(1 punt)**.

b) Una vegada dibuixat l'hexàgon, enllaçau amb arcs de circumferència de radi  $R$  donat els costats contigus de l'hexàgon, arrodonint-ne així tots els vèrtexs. Indicau els centres de tots els arcs. **(2 punts)**.

$L$  —————

$R$  —————

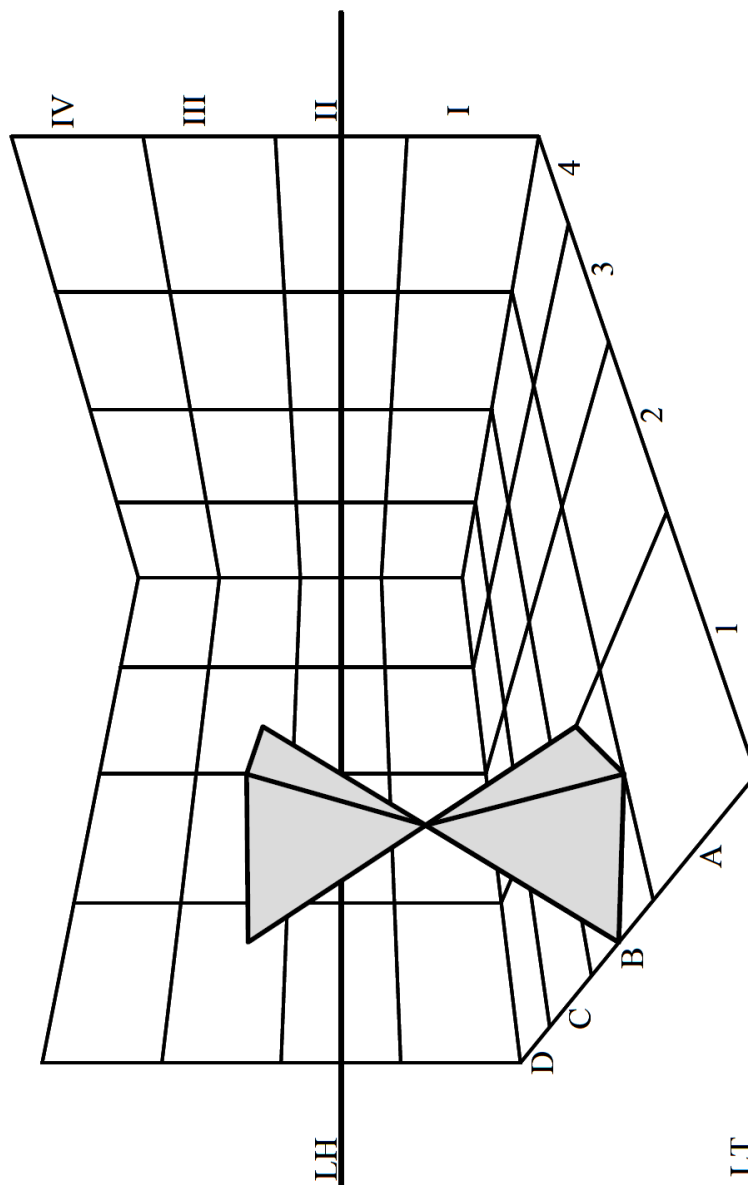


## BLOC 2

ES POT CONTESTAR LA PREGUNTA 2 O LA 3.

2. EL RELLOTGE DE SORRA. En la següent perspectiva cònica (vegeu la pàgina següent) l'espai està organitzat amb una plantilla/graella en tres dimensions; les línies paral·leles als eixos principals horitzontals fugen a dos punts i les línies verticals no fugen, ja que són paral·leles al pla del quadre. LH significa 'línia de l'horitzó'. LT significa 'línia de terra'. Us demanen que:

- Deduïu i marqueu clarament els punts de fuga de les línies que conformen la plantilla/graella en tres dimensions **(0,5 punts)**.
- Copieu les dues piràmides de base quadrada donades que són a les caselles **B-1-I** i **II** a les caselles **C-4-III** i **IV**, atenent els criteris de la perspectiva cònica **(3,5 punts)**.





### 3. LLETRA DEL CARTELL TRIDIMENSIONAL

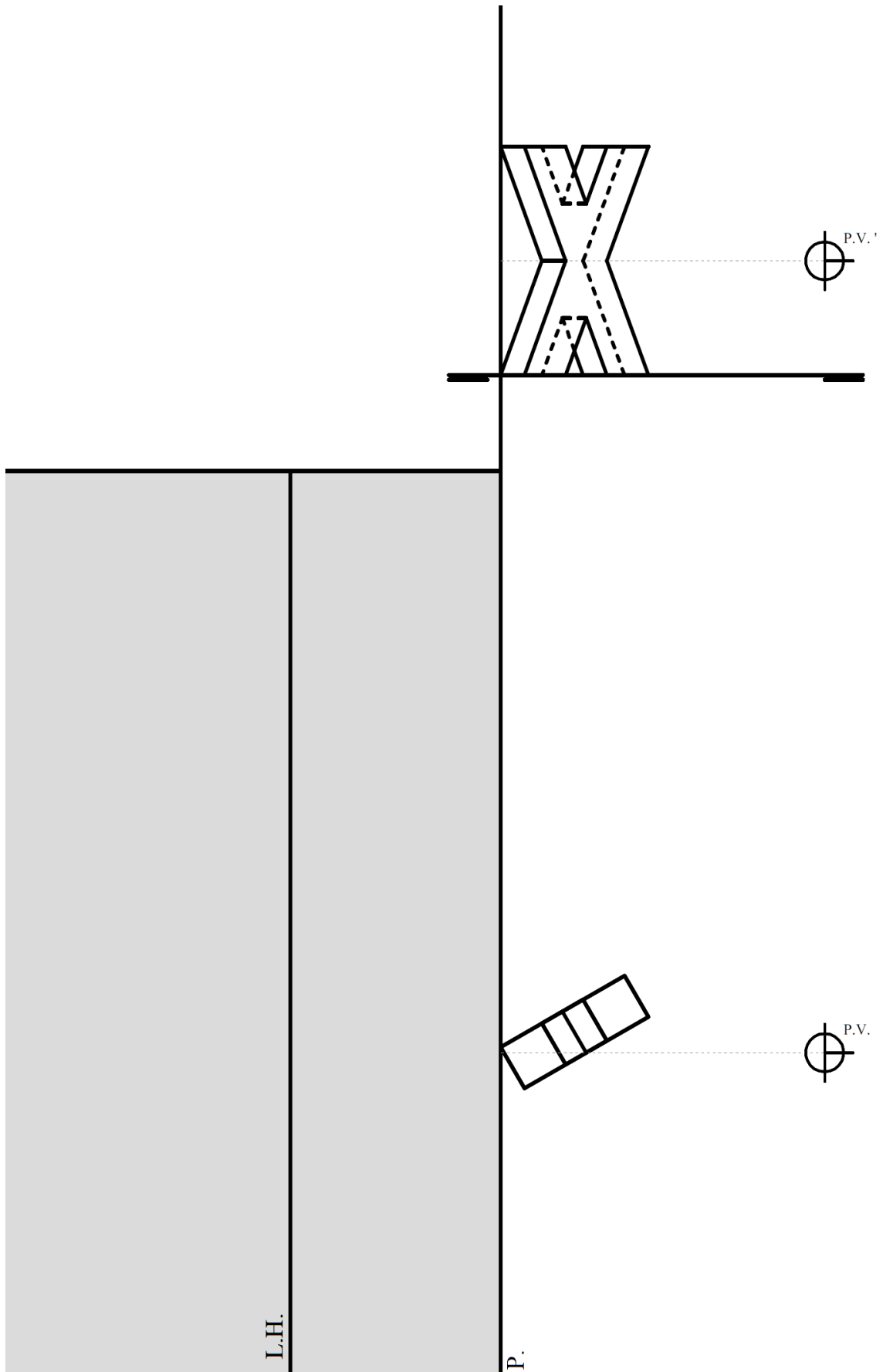
Dibuixau a la zona ombrejada en gris la perspectiva cònica directa a partir de la planta i l'alçat de la lletra majúscula X donats en sistema dièdric (vegeu la pàgina següent).

L.H. significa 'línia de l'horitzó'.

P.V. significa 'punt de vista'.

P. significa 'pla del quadre'.

Heu de considerar el punt de vista, l'eix visual i el pla del quadre exposats gràficament en planta i alçat. **Marcau clarament els punts de fuga utilitzats (0,5 punts) i no dibuixeu les línies ocultes en la perspectiva cònica. És necessari que deixeu dibuixat com s'ha construït la lletra; heu de remarcar la solució final (3,5 punts).**



### BLOC 3

#### 4. LOGOTIP EN 3D O VOLUMÈTRIC D'UNA SESSIÓ

- a) Acotau l'alçat, la planta i el perfil de la figura de l'enunciat **(1 punt)**.  
 b) Dibuixau la perspectiva isomètrica de la figura segons els eixos donats, sense aplicar cap coeficient de reducció. **No s'han de representar les arestes ocultes (2 punts)**.

