



UNIVERSIDAD
DE MURCIA



Universidad
Politécnica
de Cartagena

PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
313- DIBUJO TÉCNICO II
PAU2026 – JUNIO

CRITERIOS PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA

- 1.- Se establecen seis ejercicios agrupados según BLOQUE I, BLOQUE II y BLOQUE III. El alumno elegirá libremente un ejercicio de los dos que se ofrecen en el BLOQUE I, realizará obligatoriamente los dos ejercicios ofrecidos en el BLOQUE II y elegirá libremente un ejercicio de los dos ofrecidos en el BLOQUE III.
- 2.- Se aconseja una lectura meditada y meticulosa de los correspondientes enunciados. Así se obviarán interpretaciones erróneas, pérdidas de tiempo o demanda de aclaraciones innecesarias.
- 3.- Los ejercicios se resolverán directamente sobre los formatos impresos que se entregan, siendo preceptivo acoplarse escrupulosamente a los datos y situaciones fijadas.
- 4.- Se operará a lapicero con limpieza, cuidado y precisión, dejando patentes las construcciones auxiliares que se precisen con línea fina. Las soluciones se reforzarán convenientemente. No es en absoluto necesario operar con tinta.
- 5.- El alumno puede utilizar elementos auxiliares propios tales como paralex, tableros, tecnígrafos, etc.
- 6.- No puede hacerse uso de colores para diferenciar distintas líneas de trazado, deberán utilizarse obligatoriamente lapiceros de distinta dureza.
- 7.- No tendrá validez ninguna la obtención de construcciones por cálculo numérico. Deberá seguirse obligatoriamente el camino gráfico.
- 8.- El espacio reservado para los ejercicios que no vayan a realizarse, puede ser utilizado como papel sucio durante el desarrollo de la prueba. No se tendrá en cuenta para la evaluación lo consignado en los ejercicios desechados.
- 9.- Al finalizar la prueba deberán introducirse en el sobre todos formatos de la prueba dejando sin pegar la solapa de cierre del sobre.
- 10.- Todos los ejercicios serán puntuados de 0 a 10 y la nota final se obtendrá por media ponderada de las calificaciones obtenidas teniendo en cuenta los siguientes pesos: 30% para el ejercicio resuelto del BLOQUE I, 20% para el ejercicio de normalización y 30% para el ejercicio de diédrico del BLOQUE II, y 20% para el ejercicio resuelto del bloque III.
- 11.- El examen propuesto tiene una duración máxima de 90 minutos.

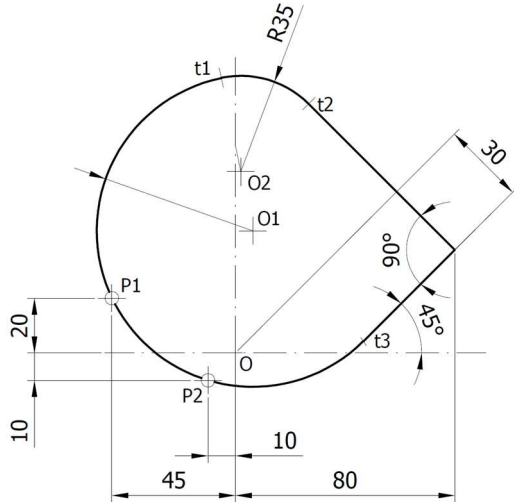
NOTA IMPORTANTE:

En el caso de que el estudiante desarrolle un número de ejercicios superior al exigido, solamente se corregirán los primeros que haya efectuado hasta alcanzar el número de ejercicios exigidos.

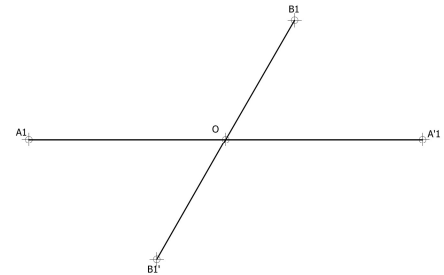


PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
313- DIBUJO TÉCNICO II
PAU2026 – JUNIO

BLOQUE I. Debe elegirse libremente UNO de los dos ejercicios siguientes.



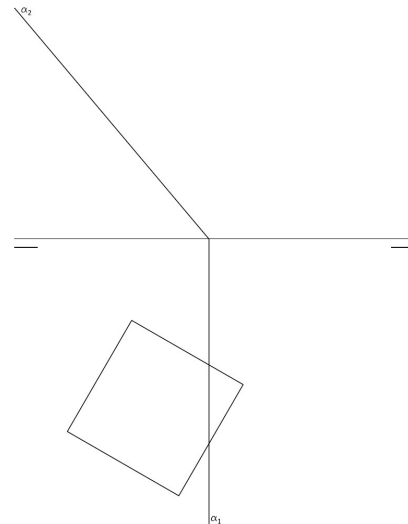
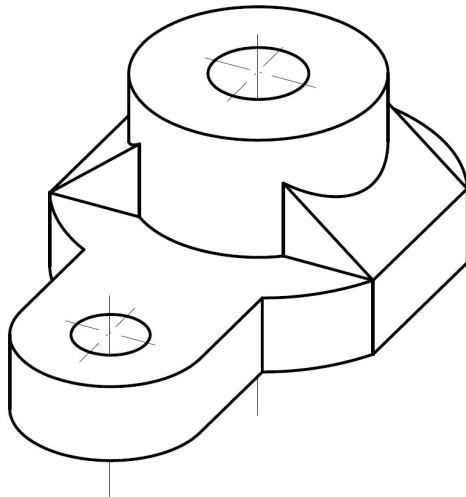
P



Ejercicio 1: Se da el croquis acotado de una forma técnica. Reproducir a escala 1/1 dejando reseñadas todas las construcciones auxiliares que se presenten. Los puntos de tangencia deben resaltarse mediante un pequeño trazo. Utilícese el centro "O" para centrar la forma en el formato.

Ejercicio 2: Obtener los ejes de la elipse definida a partir de la pareja de diámetros conjugados de la figura (A1-A'1, B1-B'1). Posteriormente trazar las rectas tangentes a la elipse desde el punto exterior P. Se recomienda girar la hoja posicionándola en forma apaisada.

BLOQUE II. Deben realizarse obligatoriamente los dos ejercicios siguientes.



Ejercicio 3: Dada la perspectiva representada de una pieza mecánica, croquizar el número mínimo de vistas necesarias para definirla seleccionando el alzado más conveniente. Posteriormente acotar sin cifras las vistas realizadas. Cúidese la proporción y correspondencia. Todos los taladros representados se consideran pasantes.

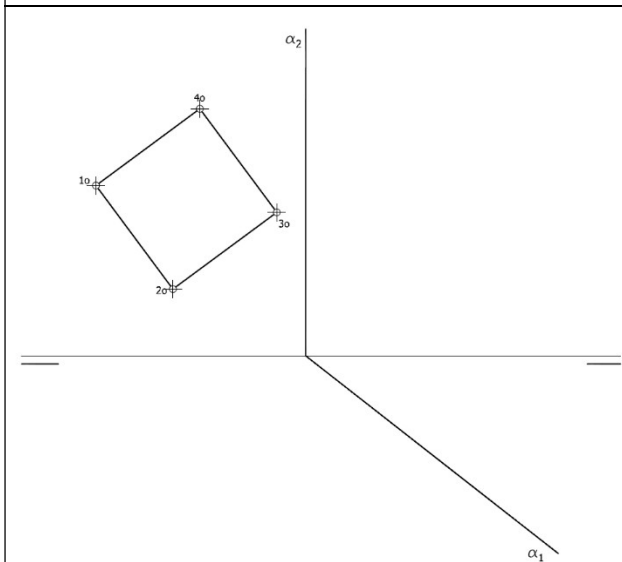
**ES OBLIGATORIO TRABAJAR
A MANO ALZADA**

Ejercicio 4: Se da un hexaedro apoyado en el plano de proyección horizontal definido por la proyección horizontal de su base. Hallar en proyección y verdadera magnitud la sección producida por el plano α .



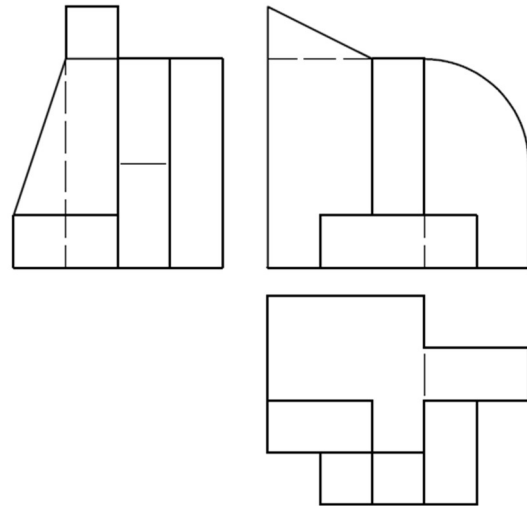
PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
313- DIBUJO TÉCNICO II
PAU2026 – JUNIO

BLOQUE III. Debe elegirse libremente UNO de los dos ejercicios siguientes.



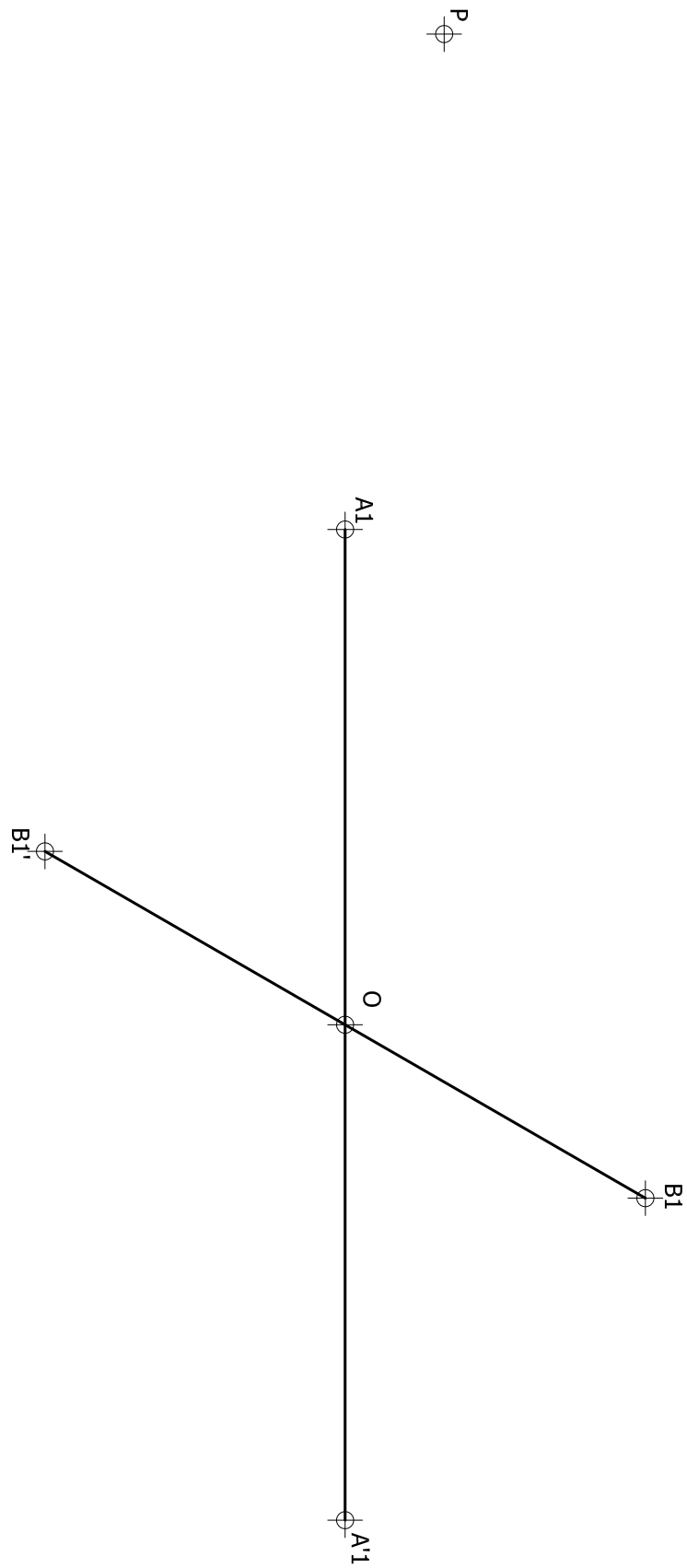
Ejercicio 5: Se da en abatimiento la base de una pirámide recta (10-20-30-40). Sabiendo que dicha pirámide está apoyada en el plano α y que su altura es de 50 mm, determinar su proyección horizontal y vertical.

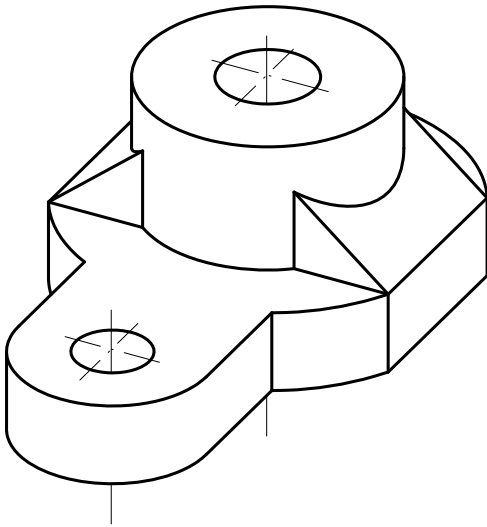
De las dos posibles soluciones se aconseja tomar aquella que sitúe su vértice con mayor alejamiento.

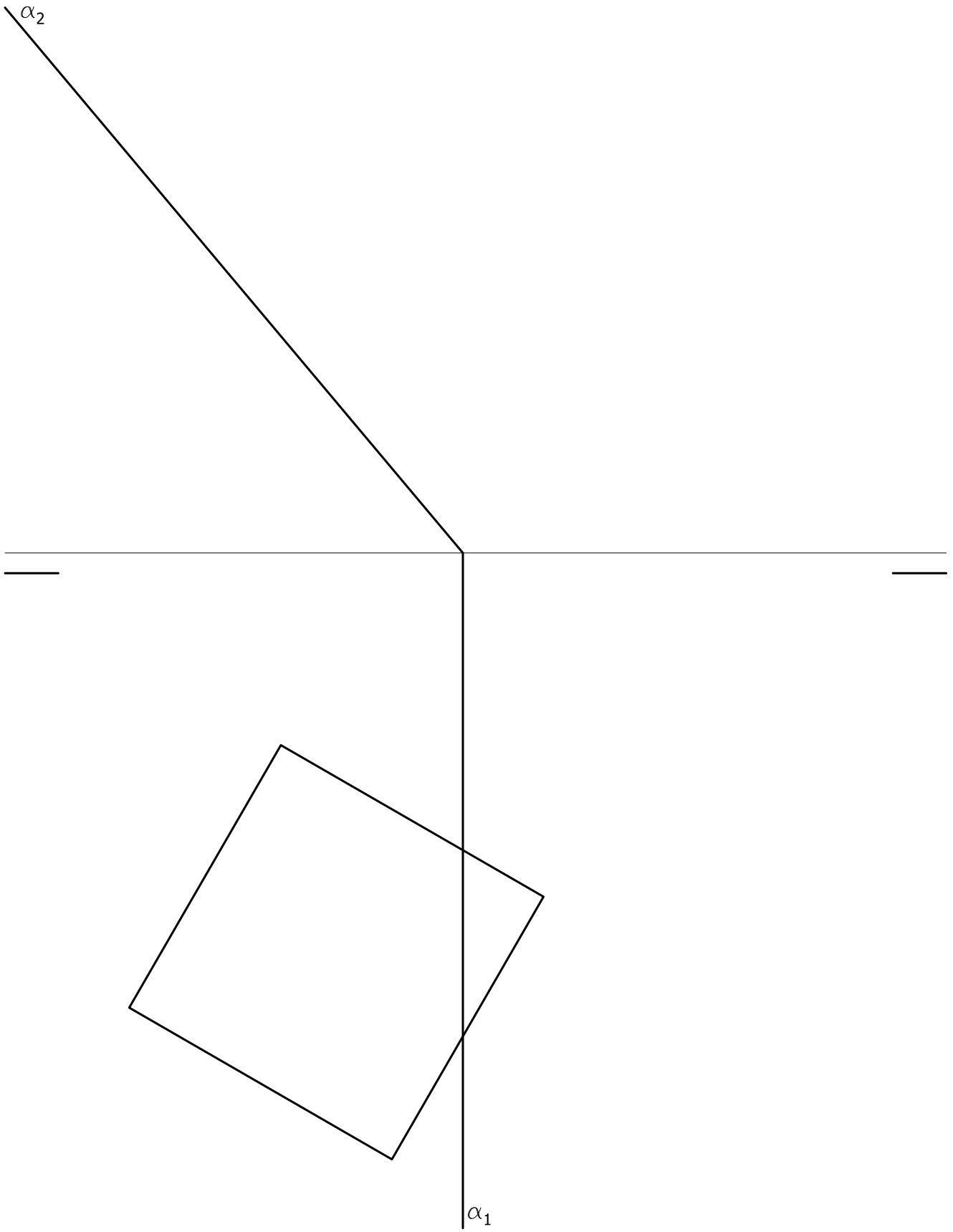


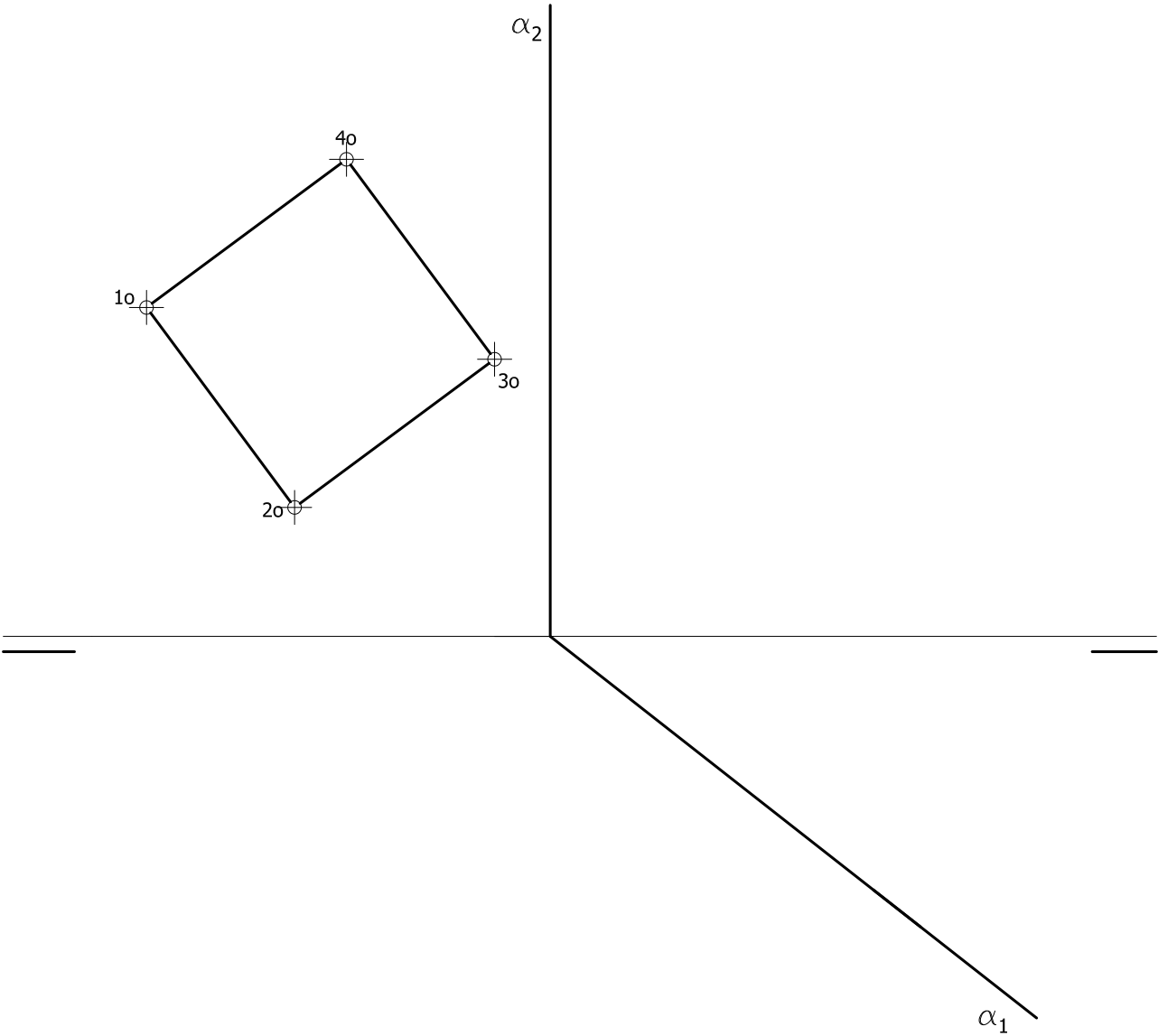
Ejercicio 6: Se da una pieza definida por las tres vistas principales: alzado, planta y perfil derecho (sin acotar). Dibujar un croquis en perspectiva axonométrica ortogonal de dicha pieza. Cuídese la proporción y correspondencia.

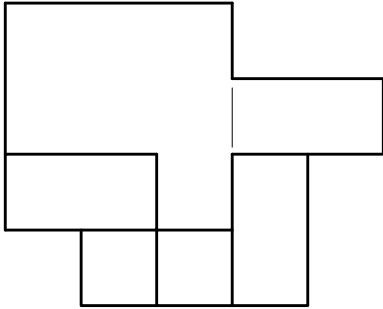
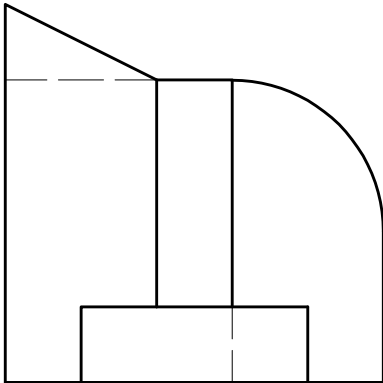
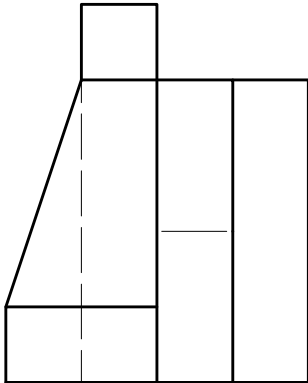
**ES OBLIGATORIO TRABAJAR
A MANO ALZADA**













PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
313- DIBUJO TÉCNICO II
PAU2026 - JUNIO

CRITERIOS PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRUEBA

Ejercicio 1		
1	Trazado de recta con ángulo de 45° y recta perpendicular a ella.	1
2	Trazado de circunferencia tangente a una recta y que pase por dos puntos exteriores.	6
3	Trazado de recta perpendicular a la recta de 45°.	1
4	Trazado de circunferencia tangente a una circunferencia y a una recta conocido el radio de la solución.	1.5
5	Designaciones y señalización puntos tangencias	0.5

Ejercicio 3		
1	Trazado de vistas. <i>Cada vista se valora sobre 2,5 puntos, restando 0.2 puntos por cada eje o arista no representada o representada incorrectamente.</i>	5
2	Acotación. <i>Cada cota omitida restará 0,4</i>	4
3	Proporcionalidad y correspondencia entre las vistas. <i>Si las vistas no se posicionan en el lugar que le corresponde, se puntuará con 0 este apartado.</i>	1

Si se detecta el trazado de líneas no realizadas a mano alzada se restará 2 puntos a la nota final del ejercicio.
Si se representa mas vistas de las necesarias se restará 0.5 puntos del total.

Ejercicio 5		
1	Obtener la proyección horizontal de la base de la pirámide. <i>0.1 cada punto.</i>	0.4
2	Obtener la proyección vertical de la base de la pirámide. <i>0.1 cada punto. Cada arista con visibilidad errónea restará</i>	0.4
3	Obtener la proyección horizontal de la pirámide <i>La obtención del vértice se puntuará con 2 puntos y el trazado de cada arista con 0.5 puntos. Cada arista con visibilidad errónea restará 0.25 puntos.</i>	4
4	Obtener la proyección vertical de la pirámide <i>La obtención del vértice se puntuará con 2 puntos y el trazado de cada arista con 0.5 puntos. Cada arista con visibilidad errónea restará 0.25 puntos.</i>	4
5	Designaciones y limpieza	1.2

Ejercicio 2		
1	Obtención de ejes de la elipse	6
2	Trazado de rectas tangentes (1.5 puntos por cada recta tangente. Si no obtiene puntos de tangencia la recta se valorará con 1 punto) CUIDADO , las rectas tangentes también pueden obtenerse por circunferencia focal.	3
3	Designaciones y limpieza	1

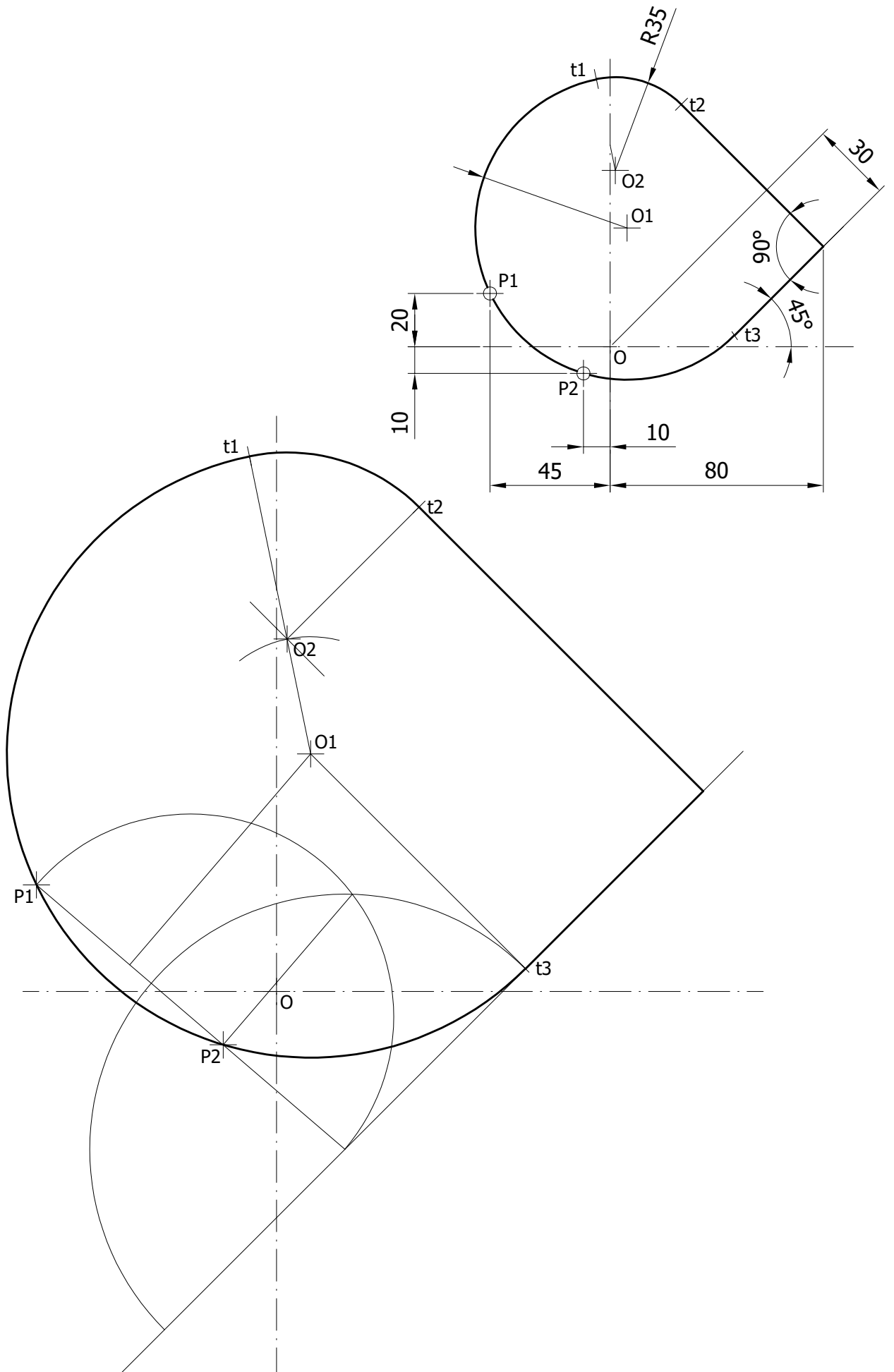
Ejercicio 4		
1	Obtener la proyección y vertical del hexaedro. Se restará 0.2 punto por cada arista con visibilidad errónea. Si la altura no es la que corresponde se restará 0.5 puntos de la calificación de este apartado.	1
2	Obtener la proyección vertical de la sección. La obtención de los puntos A-F-C-D se valorarán con 0.4 puntos cada uno (1.6 puntos en total) y los puntos B y E con 0.2 puntos cada uno.	2
3	Obtener la proyección horizontal de la sección. Cada punto se valorará con 0.4 puntos. Al resultado final se restará 0.2 puntos por cada arista con visibilidad errónea.	2.4
4	Obtener la verdadera magnitud de la sección. Los puntos A y F se valorarán con 0.8 puntos cada uno, el resto se valorar con 0.5 puntos cada uno.	3.6
5	Limpieza y designaciones	1

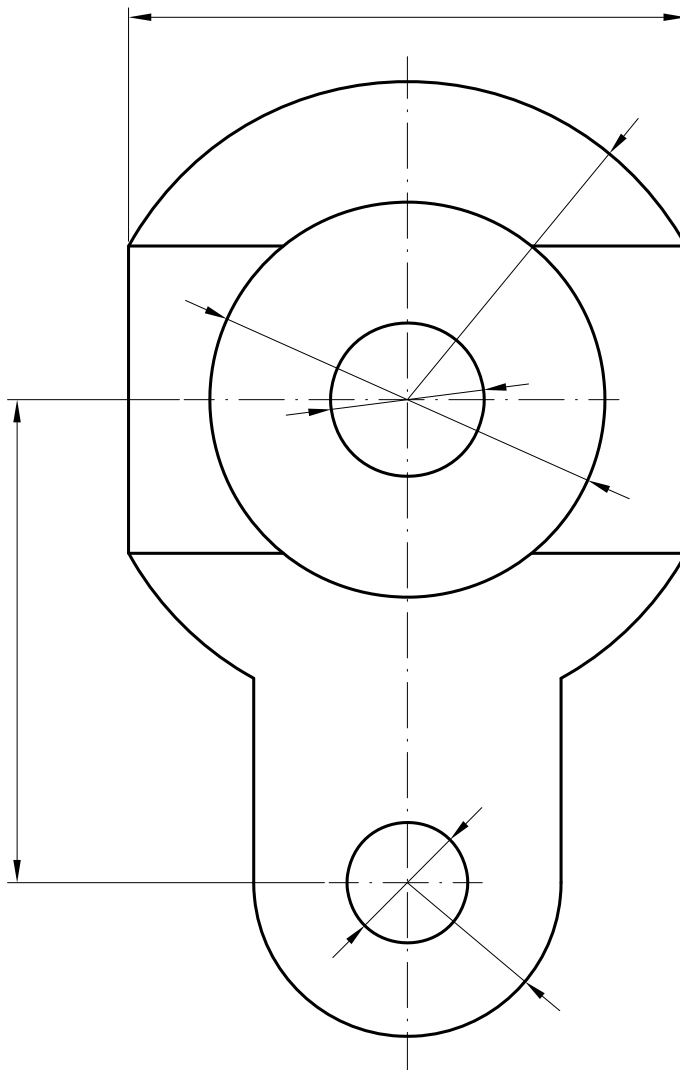
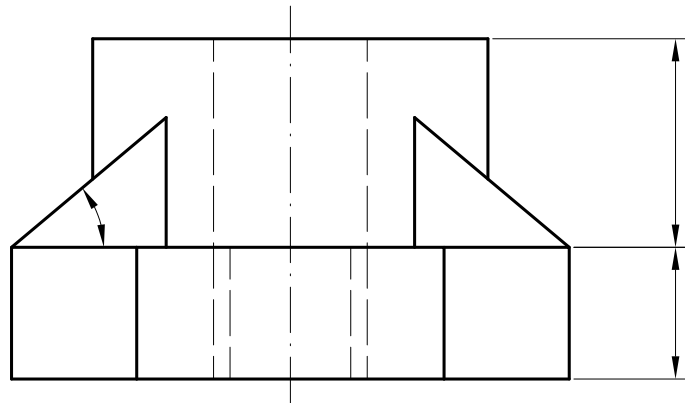
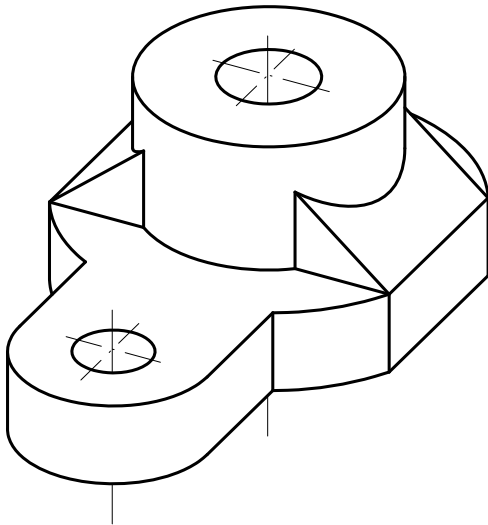
Ejercicio 6		
1	Modelo tridimensional. <i>Se calificará con 2 punto el correcto modelado de la zona curva y cada uno de los planos inclinados.</i>	8
2	Trazado y proporcionalidad.	2

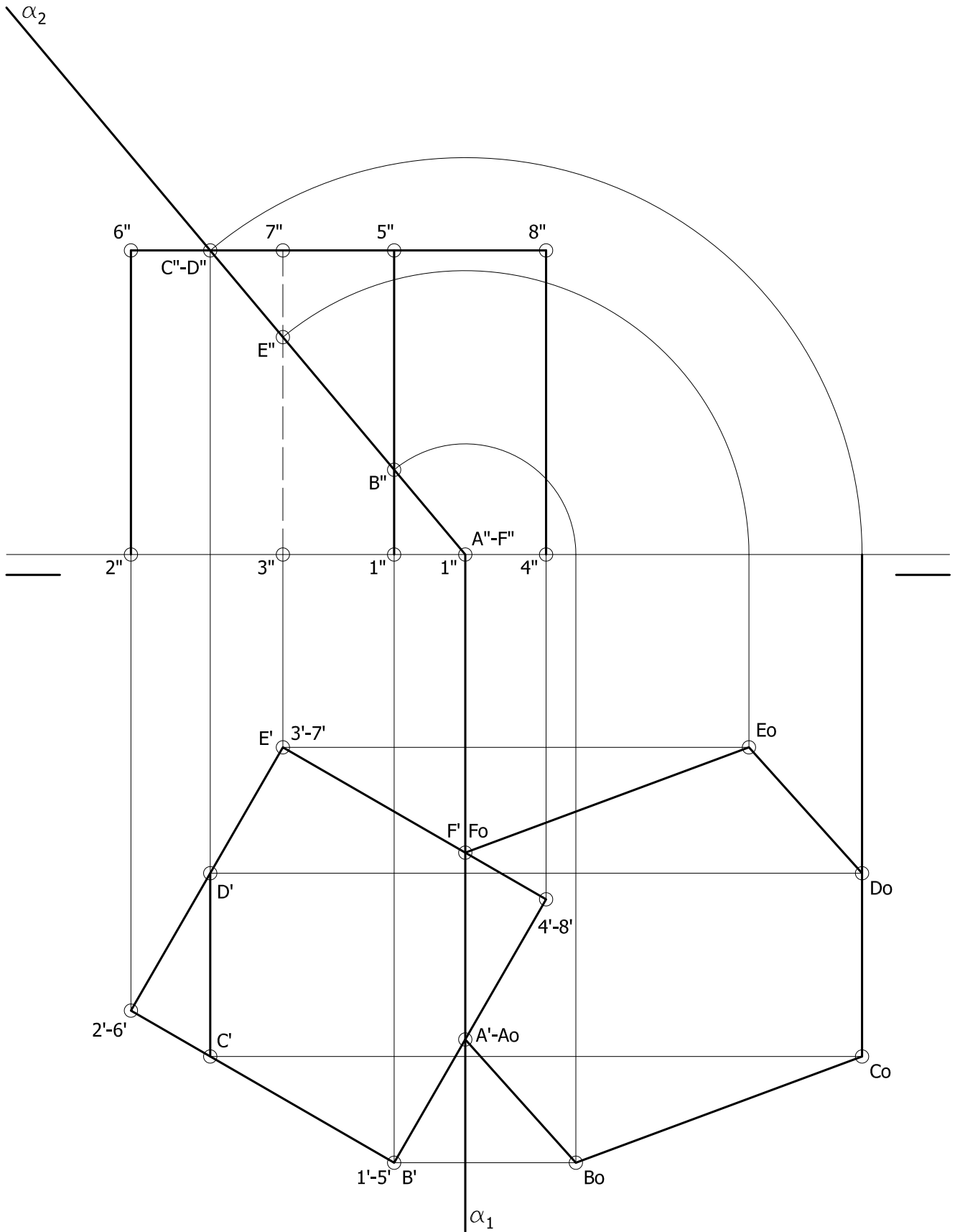
IMPORTANTE:

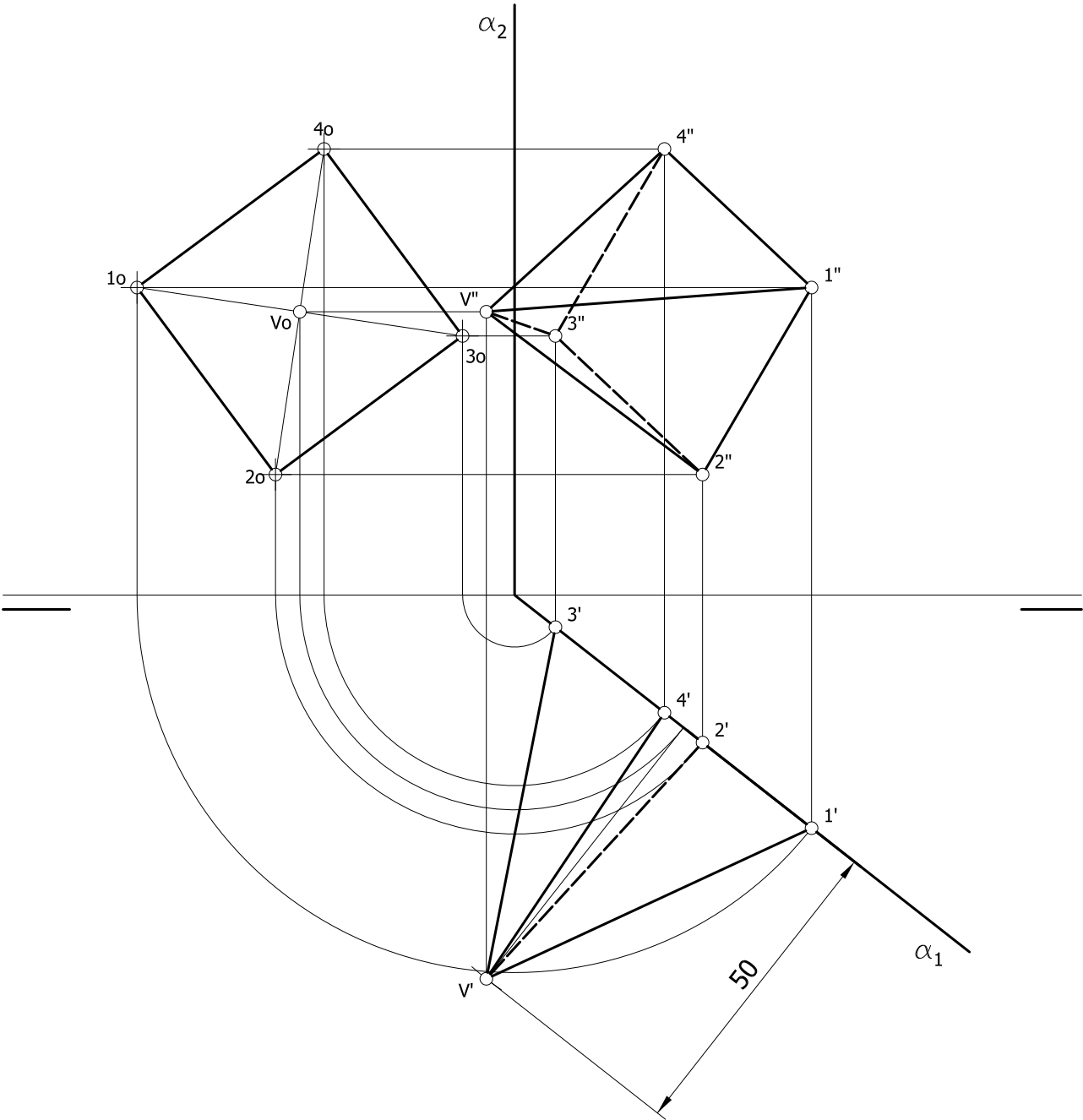
Durante la valoración de la prueba deberá consignarse al margen de cada ejercicio las puntuaciones dadas en cada uno de los puntos descritos específicamente para cada ejercicio, así como la suma total que da la calificación final del ejercicio.

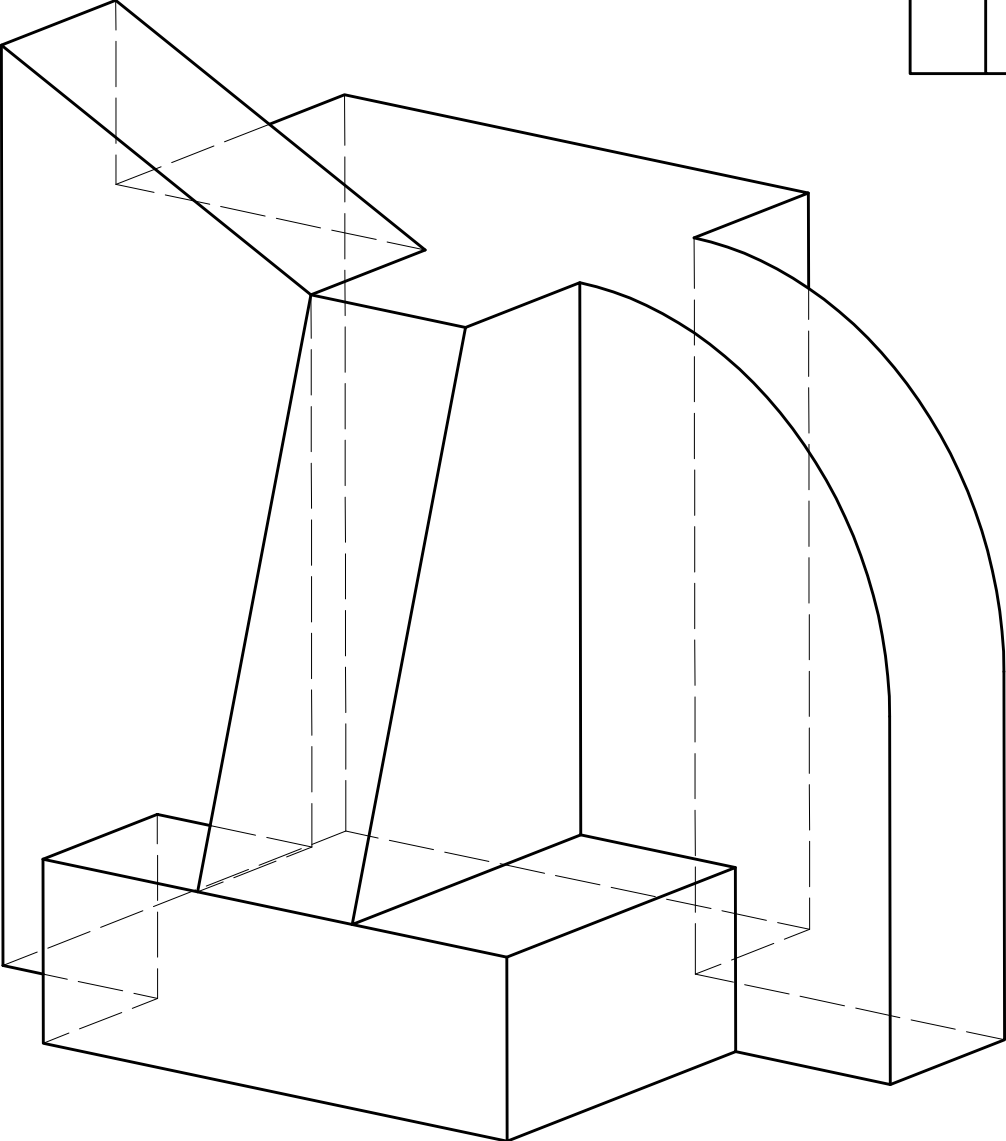
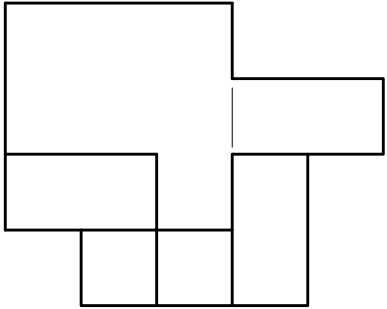
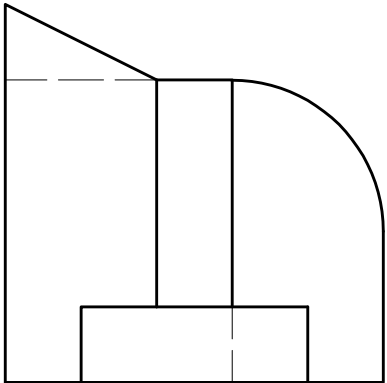
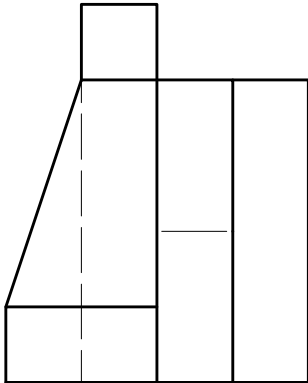
En el sobre que contiene la prueba realizada deberá aparecer la puntuación total de cada ejercicio, la suma del total y la media ponderada con dos cifras decimales que define la nota final de la prueba.













PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
313- DIBUJO TÉCNICO II
PAU2026 - JUNIO

CORRESPONDENCIA CON EL PROGRAMA OFICIAL

<p>Ejercicio 1</p> <p><u>A. Fundamentos geométricos.</u> Saberes básicos: <i>Potencia de un punto respecto a una circunferencia. Eje radical y centro radical. Aplicaciones en tangencias.</i></p>	<p>Ejercicio 2</p> <p><u>A. Fundamentos geométricos.</u> Saberes básicos: <i>Curvas cónicas: elipse, hipérbola y parábola. Propiedades y métodos de construcción. Rectas tangentes. Trazado con y sin herramientas digitales.</i></p>
<p>Ejercicio 3</p> <p><u>C. Normalización y documentación gráfica de proyectos.</u> Saberes básicos: <i>Representación de cuerpos y piezas industriales sencillas. Croquis y planos de taller. Cortes, secciones y roturas. Perspectivas normalizadas. Diseño, ecología y sostenibilidad. Proyectos en colaboración. Elaboración de la documentación gráfica de un proyecto ingenieril o arquitectónico sencillo.</i></p>	<p>Ejercicio 4</p> <p><u>B. Geometría proyectiva</u> Saberes básicos: <i>Sistema diédrico: Figuras contenidas en planos. Abatimientos y verdaderas magnitudes. Giros y cambios de plano. Aplicaciones. Representación de cuerpos geométricos: prismas y pirámides. Secciones planas y verdaderas magnitudes de la sección. Representación de cuerpos de revolución rectos: cilindros y conos. Representación de poliedros regulares: tetraedro, hexaedro y octaedro.</i></p>
<p>Ejercicio 5</p> <p><u>B. Geometría proyectiva</u> Saberes básicos: <i>Sistema diédrico: Figuras contenidas en planos. Abatimientos y verdaderas magnitudes. Giros y cambios de plano. Aplicaciones. Representación de cuerpos geométricos: prismas y pirámides. Secciones planas y verdaderas magnitudes de la sección. Representación de cuerpos de revolución rectos: cilindros y conos.</i></p>	<p>Ejercicio 6</p> <p><u>B. Geometría proyectiva</u> Saberes básicos: <i>Sistema axonométrico, ortogonal y oblicuo. Representación de figuras y sólidos.</i></p>